

Informatika 4, 3. ZH (2019-12-09)

A feladatok megoldása elfér a feladat alatt, ha külön lapra írjuk, ezt jelöljük egyértelműen!

1. Mit jelent a `protected` láthatóság?
2. Mikor *immutable* egy osztály? Nevezzünk meg egy beépített immutable osztályt!
3. Mit jelent, ha egy változó `final`?
4. Rakjuk sorba az alábbi tárolókat a beszúrás művelet sebessége (nagy-ordó rendje) szerint, lassútól gyorsig!

ArrayList

LinkedList

HashSet

TreeSet
5. Mi a különbség az `==` és `equals` között? Adjunk példát!

6. Az alábbi öröklődések közül melyek helyesek?

- `class A` $\xrightarrow{\text{extends}}$ `abstract class B`
- `interface A` $\xrightarrow{\text{extends}}$ `interface B`
- `class A` $\xrightarrow{\text{implements}}$ `abstract class B`

7. Adj meg egy különbséget az absztrakt osztály és interface között?

8. A `LinkedList` tároló esetében mennyi a várható műveletigénye az alábbi műveleteknek?

- új elem beszúrása a lista végére
- adott pozíciójú elem törlése
- egy elem megkeresése

9. Adjunk példát egy generikus osztályra!

10. Mely metódus(oka)t hívjuk *copy konstruktornak*? Mi a szignatúrája?