

Informatika 4, 3. ZH (2018-12-03)

A feladatok megoldása elfér a feladat mellett, ha külön lapra írjuk, tegyünk egy jól látható nyilat a helyére!

Minden feladat két pontos!

1. Sorold fel az osztály láthatósági szinteket! melyik mit jelent?

2. Mikor *immutable* egy osztály?

3. Mit jelent, ha egy osztály `final`?

4. Mely tároló(k) alkalmas(ak) az elemek sorrendjének őrzésére? Mely(ek)nél maradnak ugyanolyan sorrendben az elemek, mint ahogyan beleraktuk?

ArrayList	HashSet	HashMap
LinkedList	TreeSet	TreeMap

5. Írjunk egy generikus metódust!

```
public class Main  
{
```

```
}
```

6. Mi a részleges öröklődés? Adjunk rá példát is egy ismert osztállyal (osztályokkal) vagy rajzzal magyarázzuk.

7. Adj meg egy hasonlóságot az absztrakt osztály és interface között?

8. A `HashSet` tároló esetében mennyi a várható műveletigénye az alábbi műveleteknek?

- új elem beszúrása
- egy elem törlése
- adott elem megkeresése

9. Rajzoljuk le hogy milyen adatstruktúrában tárolja `LinkedList` az elemeit (láncolt lista). Magyarázzuk az ábrát, vagy ha az jobban megy, implementálhatjuk is.

10. Mely módszerrel tudja a `System.out.println` kiírni az osztályunkat?